Expandir todo

TusCriaturas

- Todas las páginas
- Nuestros espacios
- Artículo aleatorio
- Otros aleatorios

Bienvenida

Participa

- Donar con PayPal
- Donar en crypto
- Crear página
- Cómo escribir
- Subir al repositorio
- Necesitamos imágenes
- Nuestros Estándares

Novedades

- Cambios recientes
- Todos los registros
- Páginas nuevas
- Lo más nuevo
- Nuevos archivos
- CommentStreams

Comunidades

Nuestros espacios

Categorías

- Todas las categorías
- Todas las mitologías
- Ubicaciones
- Planetas
- Espacios Planares
- Entes
- Seres por medio

Herramientas wiki

- Páginas especiales
- Citar esta página
- Obtener URL acortado

Más

- Lo que enlaza aquí
- Cambios relacionados
- Versión para imprimir

Juegos:Poción curativa azul (DnD)

Juegos | Discusión | Editar | Historial | Purgar

ATENCIÓN: Este artículo contiene contenido casero para el juego de ***Dungeons and Dragons***.
Ver: *Dungeons and Dragons*

En este artículo se detalla un tipo de poción propuesto por Imontegav para expandir el contenido del juego Dungeon and Dragons, y ligado al trasfondo de la caravana de Walter.

El contenido detallado es perfectamente jugable, si bien también tiene intencionalidad humorística.

Sumario ocultar

1 Descripción
2 Obtención
3 Consumo y efectos
4 Fabricación
5 Véase también
6 Referencias
7

Descripción editar

Una poción de curación extraña, de líquido turbio que resplandece un poco en tonalidades verde-azuladas. De esta poción emana una energía extraña y fluctuante.

Obtención editar

Esta poción será vendida en la caravana de Walter el alquimista, a un precio de 21-30 monedas de oro (20+d10 gp). Ocasionalmente la cantidad de esta poción será limitada, por lo que Walter pedirá a los jugadores que regresen más tarde, luego entrará a s[] caravana mientras grita "¡Jessie! ¡Jessie! Es hora de cocinar", bajando la trampilla de la pared del mostrador de venta de la caravana. En otras ocasiones, cuando el alquimista no tenga pociones, pedirá a los personajes de los jugadores que les traiga cristales de Luna azul de ciertas minas, cuevas o zonas oscuras plagadas de enemigos. A cambio, el alquimista prometerá tener todas las pociones curativas azules que los jugadores deseen dos horas exactas tras la entrega, a un precio de 6-15 monedas de oro cada una (5+d10 gp) para ese día.

En el caso de que los personajes jugadores no acepten o no traigan el material, Walter no volverá a tener pociones curativas azules hasta 2-8 días después al azar (2d4 días).

Consumo y efectos editar

La poción se consume por ingestión como cualquier otra poción, es decir, se bebe.

Cuando un personaje jugador bebe esta poción, obtendrá d20-d10 de salud. Es decir, se debe lanzar un dado de 20 caras y otro de 10 caras. El resultado del dado de 10 caras se resta al de 20, y el valor obtenido se suma a la salud del personaje. Es posible obtener valores negativos, en cuyo caso se restará salud al personaje.

Esto implica que el personaje, al consumir la poción, tiene un 50% de probabilidades de conseguir curaciones entre 1 y 10 puntos de salud, un 22,5% de probabilidades de obtener curaciones superiores a 10 puntos de salud, un 22,5% de probabilidades de recibir daño, y un 5% de probabilidades de no recibir daño ni recuperar salud.

Fabricación editar

Las cookies nos ayudan a ofrecer nuestros servicios. Al utilizar nuestros servicios, aceptas nuestro uso de cookies. Más información Aceptar

Enlace permanente
Información de la página
Registros de página

En otros idiomas
Añadir enlaces

Categorías
Contenidos personalizados
Dungeons and Dragons personalizado
Dungeons and Dragons
Dungeons and Dragons no-canónico
La Caravana de Walter (DnD)
Artículos originales de Imontegav
Artículos de dificultad intraficcional 0
Artículos con referencias
Artículos con humor
Contenido jugable
Pociones
Modificaciones de juegos

Si un personaje jugador tiene un kit de alquimia y desea fabricar esta poción, deberá conocer la fórmula de [illegible] comprado al menos 20 veces. La fórmula de fabricación incluye el uso de cristales de luna azul: un fragmento (o 1/20 lb) por poción. En cuanto a tiempo, dificultad y coste de fabricación, requiere la mitad de estos tres parámetros que para fabricar una poción curativa común.

Véase también editar

- Juegos:La Caravana de Walter

Referencias editar

Las Referencias aluden a las relaciones de un escrito con la "vida real" o con otras ficciones.

Este artículo contiene **humorísticos** que hacen referencia a la temática siguiente:
The Breaking Bad

editar

Artículo original de Imontegav
Para proponer cualquier cambio o adición, consulte a los autores.

Añadir comentario

el usuario Jakeukalane de Bestiario del Hypogripho editó por última vez esta página el 22 dic 2024 a las 22:07. Basado en el trabajo de los usuarios NimoStar y Imontegav de Bestiario del Hypogripho.
El contenido está disponible bajo la licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0) a menos que se indique lo contrario.
Política de privacidad Acerca de Bestiario del Hypogripho Descargos Términos de Uso Donar a Miraheze